

# Le Stayman 3 Réponses

Le Stayman 3 réponses (avec + ou – de 7pts) sera utilisé dans les mêmes cas, de la même manière et avec les résultats identiques au Stayman 4 réponses, en conservant les autres réponses classiques, telles que le Texas et les autres conventions.

Le Stayman 3 réponses (ou de misère) présente la totalité des avantages du Stayman 4 réponses et apporte un plus indiscutable dans le cas où le répondant est très faible avec les 2 Majeures.

<u>S</u>	<u>O</u>	<u>N</u>	<u>E</u>
1SA	Passe	2♣	Passe
2♦	Je n'ai pas de Majeure 4 <sup>ème</sup>		
2♥	J'ai 4 cartes à ♥ et peut-être 4 carte à ♠		
2♠	J'ai 4 cartes à ♠ sans 4 cartes à ♥		

Remarque :

Le répondant avec un 5♥/4♠ ou 5♠/4♥ fait un Stayman

Sur le réponse négative de l'ouvreur à 2♦ le répondant faible (0 à 7) annonce sa majeure 5<sup>ème</sup> ♥ ou ♠, l'ouvreur Passe.

<u>S</u>	<u>O</u>	<u>N</u>	<u>E</u>
1SA	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	2♥/♠	Passe
Passe			

Sur le réponse négative de l'ouvreur à 2♦ le répondant avec (9H et +) annonce sa majeure 4<sup>ème</sup> ♥ ou ♠, en inversion et en jump (jeu de Manche) l'ouvreur conclut.

<u>S</u>	<u>O</u>	<u>N</u>	<u>E</u>
1SA	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3♥/♠	Passe
3SA ou 4♥/♠	ou prospection du chelem		

Si 8H (pas de solution, proposition de Manche en annonçant 2SA)

A Retenir : Avec 7H et les 2 majeures 4<sup>ème</sup>, toujours jouer à la couleur en Match par Quatre. En tournoi par Paires, mieux vaut laisser jouer 1SA.

**N'oubliez pas d'alerter le Stayman 3 réponses.**